

# PÉTANQUE

## « La Mollette »

Que la Chance Gagne !

Le Jeu de Sport « La Mollette » est un jeu de Pétanque dont l'Adresse associée à la Chance permettent de gagner la partie. L'aspect déformé des boules rend la trajectoire de « La Mollette » aléatoire pour arriver au plus près du Cochonnet. Celui-ci appelé « Le Mollet ». Les règles du jeu sont les suivantes et la Partie se joue en **11 points** chacune, sous la forme de « Partie », « Revanche » et « Belle ».

### Composition des Équipes

Tête-à-Tête : 1 Joueur contre 1 Joueur avec 3 boules chacun.

Doublette : 2 Joueurs contre 2 Joueurs avec 2 boules chacun.

Triplette : 3 Joueurs contre 3 Joueurs avec 2 boules chacun.

### Termes Techniques

La Mène : Manche dans une Partie de jeu de boules.

La Roulette : Faire rouler la boule.

La Demie-Portée : Lancer la boule pour qu'elle touche le sol à peu près à égale distance du Mollet et du joueur.

La Plombée : Lancer la boule relativement haut afin qu'elle retombe près du Mollet.

Le Tir au Fer : Le tireur lance sa boule afin qu'elle percute directement la boule tirée.

Le Tir à la Rafle : Le tireur lance sa boule afin qu'elle retombe devant la boule tirée.

Le Carreau : Lors d'un tir, si la boule du tireur reste à la place de la boule tirée,

C'est un Carreau, si celle-ci avance un peu c'est un Palais, si elle recule à l'impact

C'est un Recul, si elle est manquée le tireur a fait un Trou, enfin si la boule est touchée sur sa partie supérieure mais ne bouge pas, c'est une Casquette.

### Règles du Jeu

Rôle de chaque Joueur : Le rôle du Pointeur est de placer sa Mollette le plus près possible du Mollet.

Le rôle du Tireur est d'enlever les Mollettes des adversaires qui se trouvent près du Mollet.

Le Milieu est le joueur polyvalent, capable de tirer ou pointer.

Début de la Partie : On procède à un tirage au sort afin de savoir quelle équipe va lancer Le Mollet. Le joueur qui le jette, dispose de trois lancers au maximum pour le mettre à distance de 6 à 9 mètres. Pour cela, il doit préalablement tracer un cercle au sol de 50cm de diamètre dans lequel chaque joueur se placera au moment de jouer.

S'il n'y parvient pas, c'est au tour de l'équipe adverse de disposer d'un lancé.

**Cours de la Partie** : Les deux pieds dans le cercle, le Pointeur de l'équipe A, qui a lancé Le Mollet, jette sa Mollette et tente de se rapprocher le plus possible du Mollet. Quand il joue, les pieds du joueur ne doivent pas sortir du cercle tant que sa boule n'a pas atteint le sol. C'est ensuite au tour de l'équipe B d'essayer de reprendre le point, c'est à dire de mettre une Mollette plus proche du Mollet que l'adversaire. Si elle y parvient, c'est à nouveau à l'équipe A de jouer et ainsi de suite...

**La Marque** : A la fin de chaque Mène, il reste à comptabiliser les points. C'est l'équipe qui se trouve la plus proche du Mollet qui marque un ou plusieurs points. Si les trois Mollettes les plus proches du Mollet appartiennent à la même équipe, celle-ci marque trois points.

Pour débiter la mène suivante, l'équipe qui vient de marquer des points lance Le Mollet et joue la première. L'équipe qui atteint **11 points** la première a gagné la Partie.

On rejoue alors pour « La Revanche » et dans le cas où chacune des équipes a gagné, on rejoue alors « La Belle » pour départager et gagner la Partie.

## **A vous de Jouer !**

**« La Mollette » Marque et Modèle déposés par Christophe Abbé  
Sculpteur-Designer**