

CONTENU DU JEU

54 cartes numérotées de 0 à 13.
Il existe 4 cartes de chaque valeur
mais seulement 2 cartes de valeur 0.



BUT DU JEU

Marquer un minimum de points à chaque manche.

2

MISE EN PLACE

Mélanger le paquet de cartes. Distribuer 5 cartes à chaque joueur, face cachée. Former une pioche avec le reste des cartes, toujours face cachée. La première carte est défaussée, face visible.

Une partie se joue dans le sens horaire des aiguilles d'une montre. Le joueur à gauche de celui qui a distribué les cartes commence la partie.



3

LA PARTIE

Lors de son tour, le joueur choisit dans sa main la ou les carte(s) dont il veut se débarrasser. Mais il devra soit piocher une carte (face cachée) soit prendre celle de la défausse (face visible) qu'il va déposer devant lui. Puis il se débarrasse de sa ou ses carte(s) dans la défausse, dans l'ordre croissant si c'est une suite (voir ci-après). Il récupérera la carte posée devant lui dans sa main et ce sera au tour du joueur suivant.

Pour se débarrasser de plusieurs cartes :

• Quand un joueur a 2, 3 ou 4 cartes identiques, il peut toutes les défausser en une fois.



4

• Quand un joueur a une suite de 5 cartes, il peut les défausser en une fois. La carte de 0 point ne peut pas être utilisée pour commencer une suite.



IMPORTANT :

Lorsqu'un joueur pioche une carte de la même valeur que celle dont il vient de se débarrasser, il peut s'en défausser directement, avant que le joueur suivant n'ait joué.

Dans le cas où il n'a plus de carte en main, le joueur devra attendre le prochain tour pour déclarer « Nine ».
Celui-ci aura alors un score égal à 0.

5

DÉCLARER «NINE»

Lorsque l'un des joueurs a dans sa main une somme inférieure ou égale à 9, il peut déclarer « NINE » !

Attention : il ne peut déclarer « NINE » que lorsque vient son tour, avant de jouer. La manche s'arrête alors **immédiatement**. Tous les joueurs dévoilent leurs cartes.

Si le joueur qui a arrêté le jeu a effectivement dans sa main **un score inférieur ou égal à 9 et le plus petit score** parmi tous les joueurs, il remporte la manche et marque 0 point. Tous les autres joueurs marquent la somme des cartes qu'ils ont en main.

Dans le cas contraire, si un joueur a **le même score ou moins** que le joueur qui a déclaré « NINE », ce dernier marque 25 points et tous les autres joueurs marquent 0 point.

Marquez vos scores sur un papier après chaque manche et notez le cumul au fur et à mesure.

À NOTER : Il n'est pas possible de déclarer « NINE » lors du premier tour de table.

6

FIN DE PARTIE

Le jeu s'arrête dès que l'un des joueurs a atteint ou dépassé 99 points, il aura donc perdu la partie.

Mais attention, si un joueur totalise pile 90 points, il redescend à 45 points et le jeu continue.

Vous l'aurez compris, il ne suffit pas d'avoir la somme de 9 ou moins dans ses cartes, il faut être le seul ! Mais qui peut le savoir ?

MODE ÉQUIPE

2 équipes de 2 (à 4 joueurs) et 3 équipes de 2 (à 6 joueurs). Dès qu'un joueur annonce « NINE », le score total des cartes de son équipe doit être le plus faible autour de la table.



7

widyka!

Suivez notre actualité



Et découvrez LA CHAÎNE YOUTUBE WIDYKA avec des tutos qui vous expliquent tous nos jeux !!!

⚠ Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments : danger d'étouffement. Retirez tout emballage avant de donner le jouet à votre enfant. Prière de conserver l'emballage pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails du contenu peuvent varier. Fabriqué en France.

⚠ Warning! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard due to small parts which may be swallowed. Dispose of all packaging safely before you give the toy to your child. Please retain the packaging for future reference. Colours and details may be different. Made in France.



RÉFÉRENCE A2401871 - NINE
WDK GROUPE PARTNER - NODE PARK TOURAINE
90 RUE GUGLIELMO MARCONI. 37310 TAUXIGNY - FRANCE
www.wdkpartner.com - sav@wdkpartner.com - MARQUE DÉPOSÉE
N° de lot : WDKPE20261EMF



UN JEU D'AMBIANCE ADDICTIF DE THOMAS FAVRELIÈRE

www.widyka.com



VENEZ VOIR
LA DÉMO DU JEU !

FABRIQUÉ EN
FRANCE

NINE

8+
ans

2-6
joueurs

20 min

widyka!