

DÉMARRAGE RAPIDE

1^{ère} UTILISATION (LES HISTOIRES OFFERTES)------

Nous avons enregistré des histoires qui sont déjà sur Bookinou pour que les enfants puissent en profiter dès qu'ils ouvrent le cadeau !

LE MYSTÈRE DU DERNIER ÉTAGE

C'est une création originale éditée par Bookinou. Il y a déjà une gommette au dos de la couverture. il suffit de passer le livre (au niveau de la gommette) sur Bookinou pour démarrer l'histoire.

LES HISTOIRES SUR LA CARTE DE VOYAGE :

En plus du Mystère du dernier étage, il y a 5 histoires audio déjà incluses sur Bookinou. Pour les écouter, il suffit de passer la carte de voyage sur le coeur de Bookinou. En passant une seconde fois, vous pourrez écouter l'histoire suivante. Vous avez également accès à des histoires gratuites supplémentaires sur l'application ou le web pour les transférer sur Bookinou.

La carte de voyage sert à écouter les histoires quand vous n'avez pas les livres (train, voiture...). Elle déclenche toutes les histoires qui sont sur Bookinou. Chaque nouvelle histoire que vous transférez sur Bookinou sera automatiquement ajoutée à la liste de lecture de la carte de voyage.

MAIS TOUTES CES HISTOIRES NE SERONT JAMAIS AUSSI BIEN QUE LES VÔTRES. À VOUS DE JOUER !

ENREGISTRER UNE HISTOIRE .

Téléchargez l'application sur les stores, elle est gratuite et disponible sur Google play et l'App Store.

Laissez vous guider dans l'application pour créer un compte, c'est nécessaire pour regrouper toutes vos histoires et ensuite inviter les proches à venir enregistrer des histoires aussi.

2• Démarrez un enregistrement en cliquant sur le "+".

3• Ajoutez des bruitages aussi simplement qu'un smiley pour rendre les histoires encore plus captivantes !
Il suffit de mettre votre enregistrement sur PAUSE et de cliquer sur AJOUTER UN SON.



Astuces :

• Il y a un son de page qui tourne que vous pouvez rajouter à chaque page. C'est utile pour aider les jeunes enfants à suivre les images du livre au début.

- Vous pouvez enregistrer en une seule fois ou page à page.
 - Vous pouvez même compléter ou modifier une histoire à posteriori.

• Nous recommandons de ne pas dépasser 20-25 minutes par histoire. Au delà, le temps de transfert sur Bookinou sera plus long.

, TRANSFÉRER UNE HISTOIRE SUR BOOKINOU

ASSOCIER UNE FAMEUSE GOMMETTE !

Pour transférer une histoire sur Bookinou, vous avez besoin de Bookinou bien sûr, d'une gommette et d'une connexion wifi.

Les gommettes sont électroniques et chaque gommette est unique. Depuis l'application mobile, vous pourrez associer votre histoire à l'une des gommettes que vous collerez sur le livre. C'est grâce à la gommette que le livre est ensuite détecté sur Bookinou pour démarrer la lecture de l'histoire.

Les histoires audio sont transférées en wifi sur Bookinou. Lors de la première utilisation, il faudra connecter Bookinou à votre box wifi. Le code wifi sera sauvegardé pour les prochaines fois.

IMPORTANT ! Bookinou se déconnecte automatiquement en fin de transfert pour qu'il n'y ait aucune onde pendant l'utilisation par les enfants (en plus, ça économise la batterie).

Vous pouvez à tout moment transférer une histoire de votre bibliothèque en cliquant sur l'histoire et **"ASSOCIER UNE GOMMETTE"**.

Astuces : les gommettes sont réutilisables, vous pouvez réenregistrer l'histoire ou coller la gommette sur un autre livre. Une fois la gommette utilisée pour un nouveau livre, l'ancienne histoire restera dans votre application mais ne sera plus sur Bookinou. Attention à ne pas déchirer la gommette en la décollant. Vous pouvez aussi racheter des gommettes sur le site bookinou.com.

·····. ÉCOUTER UNE HISTOIRE

ÉCOUTER UNE HISTOIRE AVEC UN LIVRE

rien de plus simple, Bookinou a été imaginé pour ça ! il suffit de passer le livre avec la gommette sur le coeur lumineux de Bookinou pour démarrer l'histoire appuyez sur le bouton **ON/OFF** pour **LECTURE/PAUSE** ou repassez le livre contre le coeur lumineux de Bookinou.

ÉCOUTER UNE HISTOIRE SANS LIVRE

Il y a des moment où les enfants ne peuvent pas avoir le livre, en voiture, dans le train ou encore lorsqu'il s'agit d'une dernière histoire le soir dans le noir après celles de papa et maman.



Pour ces moments, il y a la carte de voyage.

- Passez la carte sur le coeur de Bookinou pour lancer les histoires
- Repassez la carte pour lancer l'histoire suivante
- Toutes les histoires transférées sur Bookinou sont automatiquement rajoutées dans la liste de lecture de la carte de voyage

Astuce ! si vous perdez la carte de voyage, vous avez 2 possibilités

- Commandez une nouvelle carte sur bookinou.com
- Appuyez sur les 2 boutons en même temps pendant 2 secondes jusqu'à entendre POC!

Bookinou passe en "mode nomade". Appuyez une fois sur le bouton ON/OFF pour

LECTURE/PAUSE, appuyez deux fois pour "HISTOIRE SUIVANTE"



Le 30 mai 2018, la campagne de financement participatif Bookinou s'est terminée avec 453% de l'objectif et 716 contributeurs. Mazette ! Je n'avais même pas autant de fans Facebook à l'époque hihi !

Grâce à vous tous, nous avons pu donner vie à Bookinou. C'est à la fois une création d'entreprise et surtout la réalisation d'un projet, qui a pour ambition de créer du lien familial et d'accompagner les enfants dans leurs premières lectures.

Un GRAND MERCI à toutes les personnes qui soutiennent ce projet avec bienveillance. On a de la chance de vous avoir à nos côtés.

Nous sommes fiers de pouvoir vous livrer Bookinou. Nous espérons qu'il sera à la hauteur de vos attentes. Nous y mettons notre coeur et nous continuerons à le faire progresser sans cesse avec vous.

Boucle d'or et toute l'équipe Bookinou





5 CONSEILS QUE VOUS ALLEZ ADORER

CONTENU & FONCTIONNALITÉS **



Un livre avec une gommette, l'histoire est déjà enregistrée dans Bookinou



6 gommettes électroniques réutilisables



Un Bookinou

Un câble micro USB



Une carte de voyage pour démarrer les histoires sans livre. (il y a déjà des histoires enregistrées)

1. PORT MICRO USB

- pour charger la batterie

2. BOUTON WIFI

- pour activer le wifi / bluetooth au moment de transférer des nouvelles histoires (*appui long*). Bookinou se déconnecte du wifi en mode lecture pour les enfants.

3. PRISE JACK

- pour connecter un casque audio

4. MOLLETTE

- pour régler le volume (elle tourne à l'infini mais le son est bloqué)

5. BOUTON ON/OFF

- appui long (2 secondes) : allumer/éteindre
- appui court : lecture / pause
- appui double : histoire suivante

6. ZONE DE DÉTECTION

- pour passer les gommettes qui déclenchent les histoires.

7. LA CARTE DE VOYAGE

- passez la carte sur le coeur de Bookinou pour démarrer les histoires
- repassez la carte pour démarrer l'histoire suivante

Astuce : gommettes supplémentaires sur www.bookinou.com

INVITER LA FAMILLE

L'un des avantages de Bookinou, c'est de pouvoir inviter tous les membres de la famille à rejoindre le même compte pour que chacun puisse enregistrer des histoires et enrichir la bibliothèque audio des enfants.

Depuis le profil de votre application mobile, il suffit d' **AJOUTER UN MEMBRE** pour inviter la personne de votre choix. Vous choisissez alors de lui envoyer le lien par mail, SMS ou Whatsapp par exemple.

La personne qui reçoit le lien devra simplement cliquer et créer son compte Bookinou et télécharger l'application gratuitement.



Astuces : seuls les administrateurs du groupe peuvent transférer les histoires sur Bookinou et éditer les histoires des autres membres. Ça peut être utile pour permettre à Mamie d'enregistrer avec vous une histoire à plusieurs voix ⁽²⁾

• Si l'invité(e) a déjà un compte Bookinou, il pourra choisir parmi ses histoires celles qu'il veut copier dans votre bibliothèque.

- ENREGISTRER UNE HISTOIRE À DISTANCE

ÉCOUTER UNE HISTOIRE AVEC UN LIVRE

Mamie habite à 500 km et Tonton vit à l'étranger. Pas de panique ! Vous pouvez enregistrer vos histoires à distance sur l'application mobile. C'est ensuite les parents qui retrouvent l'histoire sur la bibliothèque dans l'application et la transfèrent sur Bookinou.

Puis plusieurs options sont possibles :

Les familles nous racontent leurs propres expériences :

• Pour un anniversaire, Tonton achète un livre en cadeau, l'enregistre et l'envoie par La Poste.

• Mamie enregistre les histoires des livres qu'elle a chez elle et les parents collent la gommette sur une carte, une photo ou le support qu'ils souhaitent. Les enfants écoutent l'histoire sans livre mais avec la voix de Mamie qui rappelle les vacances.

• Vous pouvez imprimer des cartes à thème disponibles sur notre site (mybookinou.com) ou coller les gommettes sur des photos pour enregistrer des histoires sans livre. Tonton raconte les bêtises que faisait Papa, ses copains d'école, leurs jeux préférés...

AVOIR PLUSIEURS COMPTES ------

Vous avez plusieurs bibliothèques d'histoires Bookinou pour différentes branches familiales (celui de vos enfants et des neveux et nièces par exemple).

- Pour créer une bibliothèque Bookinou, il suffit d'aller dans **PROFIL** et de **RAJOUTER UN BOOKINOU**
- Chaque histoire peut être ajoutée dans toutes vos bibliothèques. Il suffit de cliquer sur l'histoire et **"PARTAGER L'HISTOIRE"**.



VOUS AVEZ PLUSIEURS BOOKINOU

(un Bookinou pour chacun de vos enfants)

Vous pouvez transférer vos histoires sur chacun des Bookinou.

C'est la même gommette qui sert aux deux Bookinou

COMMUNAUTÉ & AIDE

GROUPE ADOPTERS :

Nous avons créé un groupe privé Facebook **"Bookinou Adopters"** pour qu'on puisse échanger et améliorer sans cesse Bookinou ensemble.

Qu'est-ce qu'on retrouve sur ce groupe ?

- Les bonnes idées des autres familles
- Des livres à découvrir
- Les nouveautés Bookinou
- Vos suggestions et des sondages pour mieux connaître vos attentes

AIDE

Pour vous aider, des tutoriels vidéos et une **FAQ** sont disponibles dans la rubrique **ASSISTANCE** de notre site **mybookinou.com**.

Pour toute question, écrivez à Boucle d'or à help@mybookinou.com

VOUS ÊTES SATISFAIT(E) DE VOTRE BOOKINOU ?

Partagez votre expérience en écrivant un avis sur Google par exemple.

Ça nous aide énormément à faire connaître Bookinou !



@2020 PIMELY SAS Tous droits réservés

Rejoignez 1000 autres utilisateurs déjà présents sur le groupe Adopters !

Boucle